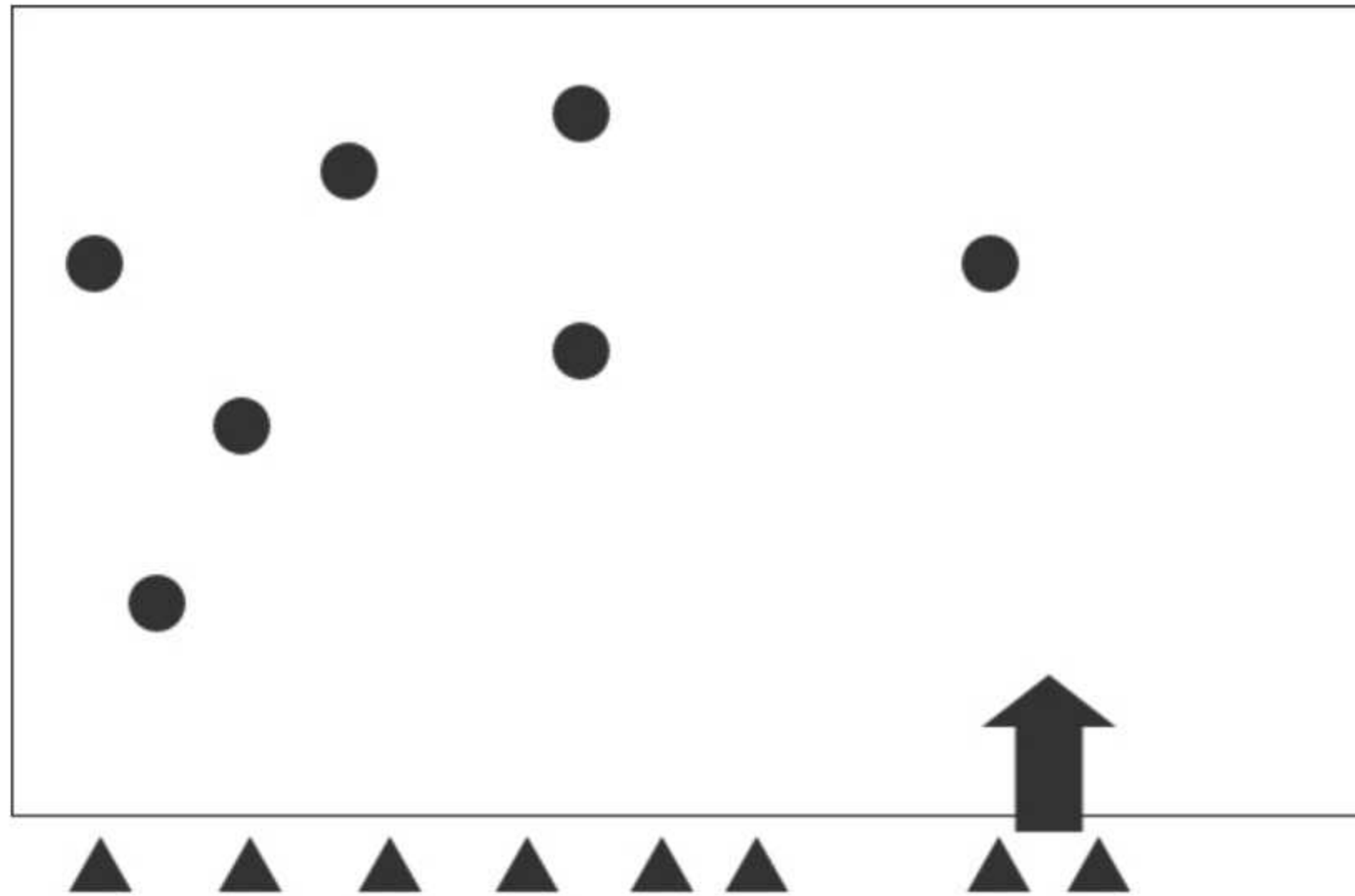


場の設定 - ねことねずみ



■ 遊び方

- 横15～20m、縦10～12mのコート
- 追いかけるチームは「ねこ」になり、2人ずつ交代でコートに入り追いかける。
- 追いかけられるチームは「ねずみ」になり、しっぽを取られたら外に出る。
ねこがしっぽを返してくれたら中に戻ることができることができる。
- ねずみチームは4分間逃げ続ける。
- 捕まえるチームが得点板に点数を入れ、何人捕まえたか記録する。審判や計時係を分担して行う。