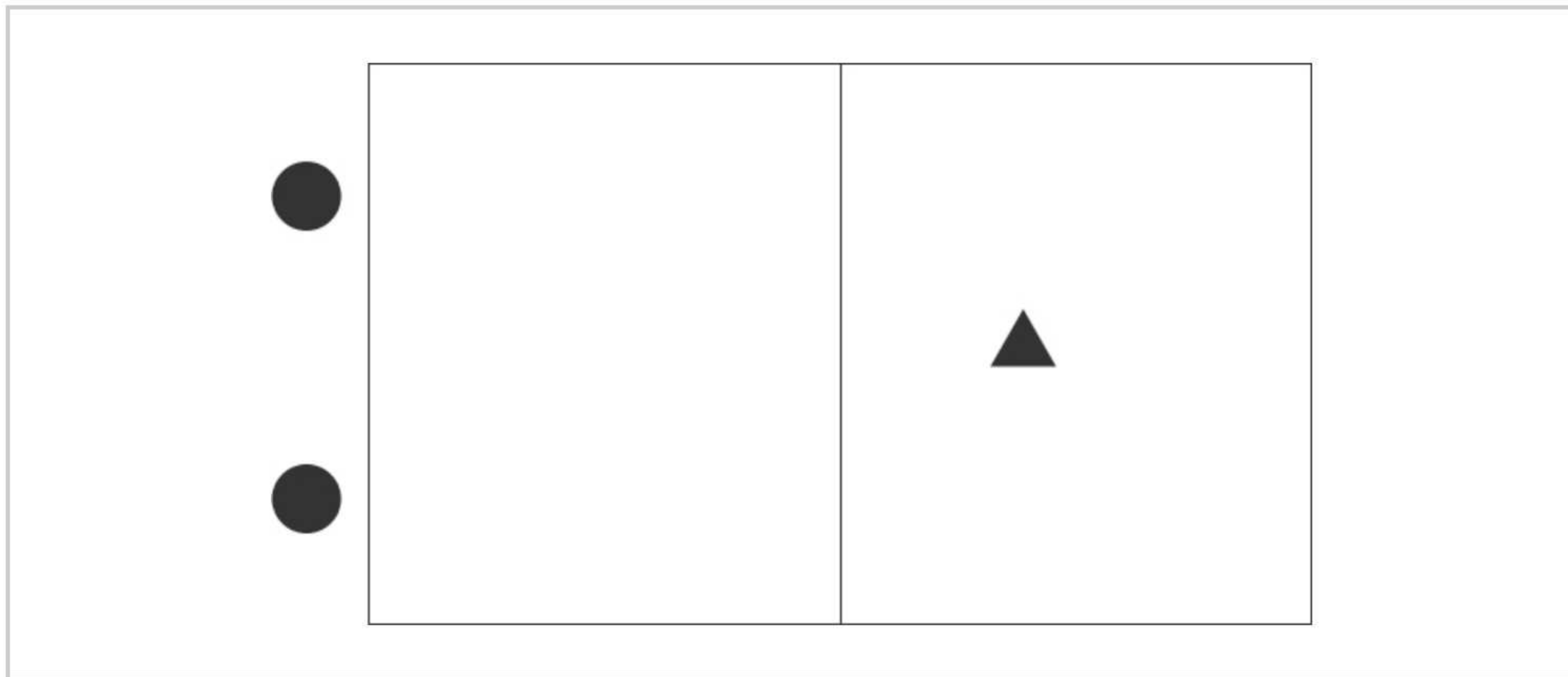


場の設定 - すりぬけおに (2)



■ 遊び方

- 5m×10mのコート
- 逃げる人はスタートラインに立つ。
- コートのまん中にラインを引き、捕まえるチームが立つ。半分より前で捕まえることはできない。
- 一人がボールを持ち、もう一人がおにの邪魔をする。
- スタートの合図で相手にしっぽを取られないようにすり抜けゴールまで走る。