

マットランドで大冒険



- これまでに学習した動物歩きの動きを楽しむ場です。
- ここでは友だちが引いたカードの動きを行うルールを位置づけ、偶然性を楽しみます。



- 細道、ジグザグ、坂道などこれまでに学習した場を意図的にコースの中に取り入れることで、まとめの学習ができます。



- 同じコースでも転がり方を変えることで難易度が違ってきます。
- いろいろな転がり方に挑戦できるようにしていきましょう。



- コースのゴールにはコーンなどの目印を立てておくと、達成感がわいてきます。
- ゴールした後も1回目とちがう転がり方で転がることをめあてにして何度も挑戦できるようにしていきましょう。

■ 運動遊びのポイント

- これまでに学習した動きを様々な場で試すまとめの学習です。
- 坂道コース、ジグザグコース、細道コース、川跳びコース、変身コースなど、経験させたい動きに応じて教師が意図した場を作ります。
- このコースを子どもたちが、学習した様々な転がり方で楽しく回ります。
- 「順番を守る」、「前の人との距離を確認してから始める」など、約束ごとを説明し、安全に行えるようにしましょう。