

お話に合わせて動こう



- お話の主人公は動物です。これまで学習した様々な動物の動きを楽しみます。
- 動物の動きの例
 - アザラシ
 - しゃくとり虫
 - 犬
 - うさぎ



- お話の中にはこれまでに学習した動きを意図的に入れていきます。
- 写真ではマットとマットの間に1段の跳び箱を設定し、腕支持での川跳びを入れています。



- これまでに学習した転がり方を入れます。
- 転がり例
 - 前転がり
 - 後ろ転がり
 - 丸太転がり



- 最後にポーズをとり静止させるとバランス感覚も養えます。

■ 運動遊びのポイント

- マットの上で身につけた動きをお話でつないでいく運動遊びです。
- お話の例
「アザラシさん（動物の名前）がやって来て、川をジャンプ（腕支持での川跳び）して、前転がり（転がり方）、ハイポーズ」