

滋賀県基本構想ゲーム「びわスゴ」

発行者：滋賀県（総合企画部企画調整課）

発行日：2021年3月

制作：成安造形大学 www.seian.ac.jp

ゲームデザイン：中谷 陸（成安造形大学 芸術学部 情報デザイン領域 3年生：チームびわスゴ）

三輪泰生（成安造形大学 芸術学部 地域実践領域 3年生：チームびわスゴ）

監修：石川 亮（成安造形大学 芸術学部 地域実践領域 准教授）

大草真弓（成安造形大学 芸術学部 情報デザイン領域 教授）

田中真一郎（成安造形大学 芸術学部 イラストレーション領域 教授）

協力：北川雄士（株式会社いろあわせ）ファシリテーション研修講師

「2030年の滋賀と私を考える会議」（2019年度 滋賀×SDGs交流会）

大津会場、彦根会場参加者

大津市立仰木の里東児童クラブ ゲームテストプレー及び意見交換

児童：1年生 34名、2年生 30名、3年生 22名、4年生 15名、5年生 4名、6年生 1名
(計106名)

児童クラブ支援員：16名

一般社団法人 kikito+社会福祉法人わたむきの里福祉会 わたむきの里第1作業所

ゲーム木材加工（コマ、サイコロ制作）

※ ゲームに使用しているコマ、サイコロはびわ湖材が使用されています。

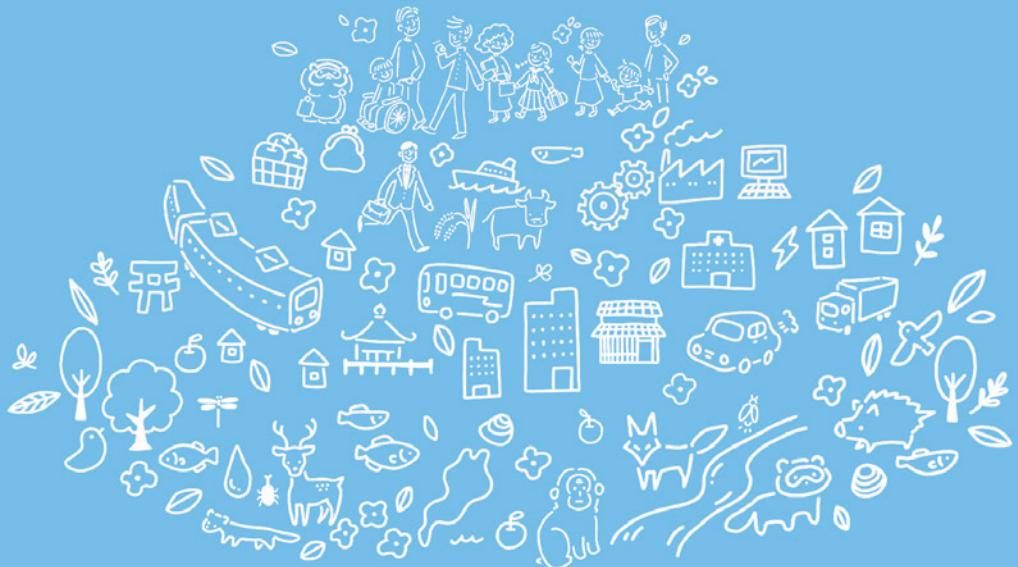
印刷：宮川印刷株式会社

※このゲームは、2019・2020年度に成安造形大学が滋賀県から「滋賀県子ども若者向け情報発信調査業務委託事業」を研究受託し、成安造形大学プロジェクト演習授業を経て研究・制作されました。

成安造形大学プロジェクト演習授業「滋賀の未来カード制作プロジェクト 2019・2020」

プロジェクトメンバー：有澤愛祈・YI JIAJIA（イ カカ）・井上実奈美・勝部光平・栗田明典・小谷真理子・富田真央・中谷 陸・REN YUAXIN（ニン エンキン）・原田真帆・比嘉奏太・LIANG BAOWEN（リヤン バオウェン）・松下美佑穂・三輪泰生（五十音順）

担当教員：石川 亮 大草真弓 田中真一郎



滋賀県

滋賀県基本構想について

私たちちは、人口の減少や急速に進む高齢化、人工知能やロボットなど新しい技術の登場、地球温暖化を食い止めるための取組の広がり、新型コロナウィルス感染症による影響など、これまで経験したことのない変化の中にいます。

このような変化の中で、私たちがしなやかに変わり続け、行動することにより、未来へと幸せが続く滋賀を実現していくことを目指し、滋賀県基本構想をつくりました。

滋賀県基本構想では、「みんなで目指す2030年の姿」を描いており、その姿を実現するためには、県民一人ひとりが共通の思いを持ち、互いに協力しながら行動していく必要があります。

この「滋賀県基本構想ゲーム びわスゴ」は、楽しみながら滋賀県基本構想について知つてもらうために、成安造形大学のみなさんとともにつくったすごろくゲームです。

ぜひ、「滋賀県基本構想ゲーム びわスゴ」で遊んでみて、みなさんも滋賀県の未来について考えてみてください。

みんなで目指す2030年の姿



「経済」・「社会」・「環境」の調和による
持続可能な滋賀

滋賀県基本構想は、みんなで目指す2030年の姿を、「人」、「経済」、「社会」、「環境」の4つの視点で描いています。これは、自分らしい未来を描くことができる生き方と、その土台として、SDGs※の特徴でもある、経済、社会、環境の三側面のバランスの取れた、未来へと幸せが続く滋賀を目指すものです。

※ エスディージーズ
SDGs : Sustainable Development Goals (持続可能な開発目標) の略。
「経済」、「社会」、「環境」のバランスを取りながら持続可能な社会を実現するため、
全ての国に共通する2030年までの目標。2015年9月に国際連合で採択。

みんなで目指す2030年の姿

下記の番号は基本構想カードに書かれている番号と連動しています

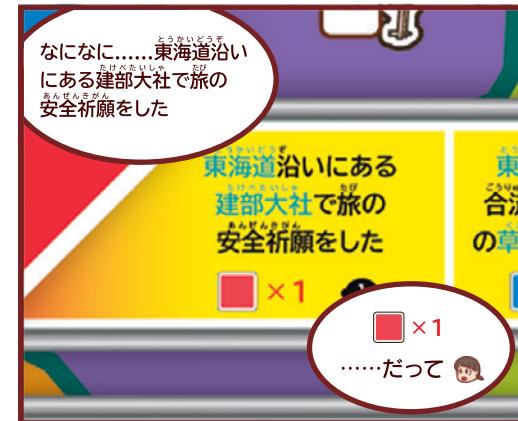
人	<p>1 バランスの取れた食事、スポーツ・運動の習慣などにより、健康的な日常生活が送られています</p> <p>2 誰もが居場所や生きがいを持ち、スポーツや文化芸術等に親しみながら心豊かに生活しています</p> <p>3 誰もがいつまでも様々な場面で自分らしく活躍することができるようになっています</p> <p>4 病気予防・健康管理が充実しています</p> <p>5 こころの健康についての支援を受けやすくなっています</p> <p>6 救急医療、高度・専門医療、リハビリテーション、在宅医療、介護などのサービスを、切れ目なく受けることができます</p> <p>7 子どもを安全・安心に生み育てる環境が整い、子どもの健やかな育ちを支えています</p> <p>8 人生の最終段階を迎える時まで、人とのつながりがある中で自分らしい暮らしを続けています</p> <p>9 意欲に応じて複数の役割を持つことができるようになっています</p> <p>10 柔軟で多様なライフコースを選ぶことができ、再挑戦もしやすい社会になっています</p> <p>11 いつでもどこでも学び続けることができるようになっています</p> <p>12 変化・未知の時代をたくましく、しなやかに生きていくための力を高めています</p> <p>13 教育環境が充実し、置かれた環境にかかわらず誰もが主体的にライフコースを描いています</p> <p>14 多様な人が働きやすくなる働き方改革が進み、柔軟なライフコースの選択が広がっています</p>
---	---

経済	<p>15 SDGsの理念が県内企業に浸透しています</p> <p>16 高度なエネルギー利用が強みとなっています</p> <p>17 多様な人材が活躍できるダイバーシティ経営の広がりにより、強い経営が実現されています</p> <p>18 先端技術により、生産性が向上し、新たなサービスや製品が生まれています</p> <p>19 組織を超えた交流が進み、新たなサービスや製品が生まれ、起業なども活発になっています</p> <p>20 グローバル市場への展開が進んでいます</p> <p>21 働く場としての魅力向上により、人材確保・定着が進んでいます</p> <p>22 大学等との連携により、人材育成が進んでいます</p> <p>23 適切な事業承継が行われ、地域の活力が維持されています</p> <p>24 力強い農林水産業が確立し、新たな担い手の確保・育成が進んでいます</p> <p>25 環境や安全・安心などにこだわった高い付加価値を持つ農林水産物が生産されています</p> <p>26 滋賀を訪れる人が増加し、その効果が様々な産業に現れています</p>
----	--

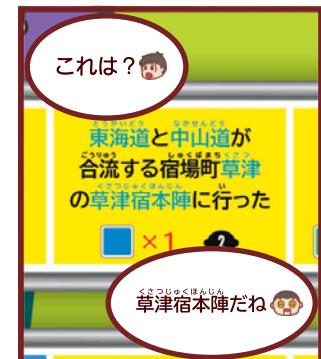
社会	<p>27 生活や産業活動を支える強靭な社会インフラが整備されています</p> <p>28 人々が暮らしやすいコンパクトなまちづくりが進んでいます</p> <p>29 地域を支える新たな公共交通の仕組みづくりが進んでいます</p> <p>30 先端技術の活用による便利で快適な生活を支える環境が整備されています</p> <p>31 地域コミュニティを基盤に、住民みんなが力を出し合って地域社会を支えています</p> <p>32 過疎化や高齢化が進む農山漁村の持つ多面的価値が、持続可能な形で次世代に引き継がれています</p> <p>33 地域のつながりや先端技術の活用により、犯罪や事故の少ない、安全・安心な生活を送っています</p> <p>34 自然災害への備えが進んでいます</p> <p>35 多様な人々の違いを認め合い、誰もがその人らしく活躍できる共生社会が実現しています</p>
----	--

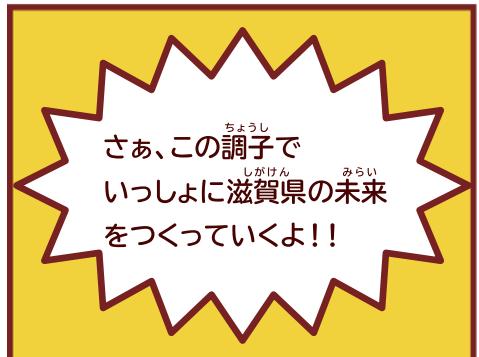
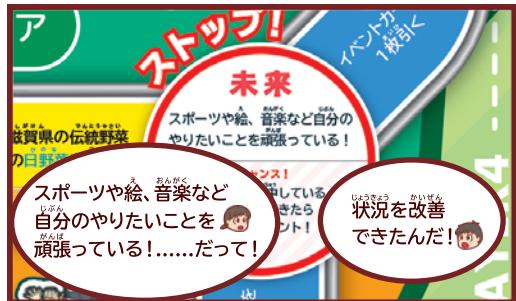
環境	<p>36 琵琶湖を取り巻く環境の保全再生が進み、自然からの恵みがあふれています</p> <p>37 山村や森林が再生しつつあります</p> <p>38 気候変動への対応と低炭素社会が実現されています</p> <p>39 高い環境意識を持つ人が育ち、環境に配慮した暮らしや産業活動などが定着しています</p> <p>40 環境分野の研究成果を生かして海外の課題解決に貢献しています</p>
----	--





このようにその場所で有名なことが黄色いマスに書かれているんだ







あそびかた

滋賀県を1周してよりよい未来をつくっていこう！

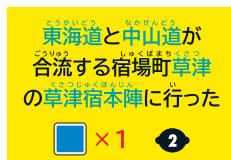
1 ゲームを始める前に、必要なカードを置こう！



- ① ゲームシートの左上に「基本構想カード」と「アイテムカード」をすべて置く。
 ② 5つの「基本構想マス」に「基本構想カード」をランダムで1枚ずつ置く。
 ③ 「イベントカード置き場」にすべての「イベントカード」を裏向きにして置く。

2 アイテムカードを集めながら進もう！

(例)



- ・「**黄色マス**」に止まると「アイテムカード」がもらえるよ！「マルチカード」は、他のすべてのアイテムカードの代わりになるよ。
- ・集めたカードは自分の「プレイヤーシート」に置こう。

イベントカードを1枚引く



- ・「**青色マス**」に止まつたら「イベントカード」を引いてカードに書かれたことをしよう！「アイテムカード」をもらえることがあるよ。
- ・使い終わった「イベントカード」は下の四角に置こう。

3 基本構想カードをゲットしよう！



- (例)
- このマスに来たら、必ず**ストップ**！
- ・「**基本構想カード**」に書いてある必要な「**アイテムカード**」を持っていれば、カードを裏返す。
 - ・裏面の文章を声に出して読んでから、必要な「**アイテムカード**」と交換で「**基本構想カード**」をゲット！
 - ・「**チャンス！**」に書いてあることを言えたら、そこに書かれた種類の「**アイテムカード**」がもらえるよ！
 - ・交換した「**アイテムカード**」はゲームシートの左上に戻し、そこから新しく「**基本構想カード**」を1枚取り出して、交換したところに置こう。

4 全員が滋賀県を1周したらゲーム終了！

ゴールした順番に
1位→10pt 2位→5pt
3位→3pt 4位→1pt



「アイテムカード」は1枚1pt
「基本構想カード」は1枚10pt

= この合計ptが一番高かった人の勝利！

マスの説明

- マスの説明
- ・「**黄色マス**」に止まると「アイテムカード」がもらえるよ！
 - ・「**青色マス**」に止まり「イベントカード」を引くと、何かが起るかも…？
 - ・「**赤色マス**」に止まると1回休み。時には休憩も必要！
 - ・「**青緑色マス**」に止まると、うみのこやカヌーに乗って移動することができる！