

プログラム概式

森・山

プログラム名	もりっちタイム	
対象年齢	年長 5歳児	
メッセージ	みんなのために森があり、森のためにみんながいることに気づく	
ねらい	<ul style="list-style-type: none"> 発見・体感 森に住んでいる生き物や木、風などの自然 葉っぱ、枝などの感触や大きさ、形 	
参加者のめやす	幼児 46人	支援者 1人
実施時間	30分	
フィールド		
実施可能時期		
自然を感じるためのヒント		
時間	活動	配慮・アドバイス・アレンジ
0:00	<p>〇お面づくり 『もりっち（妖精）』</p> <p>グループごとにグループの活動で集めた葉っぱなどで「もりっち」をつくる</p>	<p>・T用のものを準備しておく（見本）。</p>
0:10	<p>〇「もりっちタイム」</p> <ul style="list-style-type: none"> 作ったお面をリーダーがかぶる Tを先頭に森の中を「もりっち」で変身して散策する <p>①ドングリになって回る ②穴をウサギになって、ジャンプする ③葉っぱになって揺れる ④トリになって飛ぶ</p>	<p>● T R I ○ ○ ○ R I ○ ○ ○ R I ○ ○ ○</p> <ul style="list-style-type: none"> みんなで散策した後、グループでなりきって遊ぶので、Tはヒントとなるよう、たくさんの手本を示しておく。 実際に葉っぱを揺らす、落とす。 耳を澄ませて鳴き声を聞く。

時間	活動	配慮・アドバイス・アレンジ
0:25	<ul style="list-style-type: none"> グループのリーダーを先頭にし、リーダーの真似をして、木から木へなりきって遊ぶ 木から他の木へ移ったら、次の人とリーダーを交代する <p>〇:25</p> <ul style="list-style-type: none"> 活動のふりかえり 	<ul style="list-style-type: none"> 始めだけ、10グループがバラけるように、「どの木からスタートするか決めよう！」と投げかけ、スタートの木を決めさせる。 <p>葉っぱのように、ヒラヒラと飛びように走るよ。</p> <p>鬼ごっこスタート。逃げる！待てー、タッチ！</p>
	<p>みんなが拾って来た葉っぱを着けて、リーダーがお面をつけて「もりっち」に変身！</p> <p>ウサギさんになって、ジャンプ！</p>	
		<p>【園や家庭へ帰ってから】</p> <ul style="list-style-type: none"> もりっちを次の保育に活かす。 地球市民の森で、もりっちタイムを重ね、遊びを異年齢に伝え、4歳児や3歳児へと拡大していく。 ウサギやネコ、ドングリなどの成りきり遊びで移動する。 <p>【家庭で】</p> <ul style="list-style-type: none"> 地球市民の森で遊んでもらう。落ちて自然物を拾って共感したり、もりっちタイムのようになり切り遊びをしてもらう。
	<p>準備物・教材等</p> <ul style="list-style-type: none"> お面用の帯 10本（予備） 両面テープ 	



年中